Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva Tim Noćne ptice .  
2020-03-20, verzija 0.2 J. Janković

Projekat "Slatki zalogaj" ketering servis

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

prijave i odjave korisnika

Sadržaj

[II Uvod 3](#_Toc35778146)

[A Rezime 3](#_Toc35778147)

[B Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc35778148)

[C Reference 3](#_Toc35778149)

[D Otvorena pitanja 3](#_Toc35778150)

[III Scenario logovanja korisnika na sajt 4](#_Toc35778151)

[A Kratak opis 4](#_Toc35778152)

[B Tok događaja 4](#_Toc35778153)

[1 Korisnik pristupa prijavi na sistem 4](#_Toc35778154)

[2 Otvara se forma za unos podataka 4](#_Toc35778155)

[3 Korisnik se uspešno prijavljuje na sistem 4](#_Toc35778156)

[4 Korisnik interaguje sa sistemom 5](#_Toc35778157)

[5 Korisnik želi da se odjavi sa sistema 5](#_Toc35778158)

[C Nefunkcionalni zahtevi 5](#_Toc35778159)

[D Preduslovi 5](#_Toc35778160)

[E Posledice 5](#_Toc35778161)

[IV Zapisnik revizija 6](#_Toc35778162)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prijave i odjave korisnika sa sistema.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u toku razvoja, validacije i testiranja projekta, a može se koristiti i prilikom pisanja projektne dokumentacije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |
| --- | --- |
| Pitanje | Rešenje |
| Da li se pamti da se korisnik ulogovao na serverskoj strani (SOAP) , ili na klijentskoj strani (REST) ? |  |
|  |  |

# Scenario logovanja korisnika na sajt

## Kratak opis

Svakom korisniku sistema (mušteriji, kuvaru, menadžeru, administratoru) logovanje nudi različite mogućnosti korišćenja sajta. Da bi se bilo koji korisnik sistema ulogovao, neophodno je da pritisne dugme „Prijava“ u gornjem desnom uglu i da unese tražene podatke.

Preduslov za logovanje mušterije je njegova prethodna registracija. Tek nakon što se mušterija uloguje, ima mogućnost da poručuje jela sa servisa.

Kuvar će nakon prijave imati pregled porudžbina koje treba da napravi.

Menadžer ima pregled svih porudžbina koje su stigle na sajt od mušterija. Menadžer će pre nego što prosledi porudžbinu kuvarima, morati da se čuje sa mušterijom i njoj potvrdi prihvatanje porudžbine.

Administrator će imati pregled svih korisnika sistema.

Svakom korisniku se nudi mogućnost odjave (logout) sa sajta u bilo kom trenutku. Nakon što se korisnik odjavi, biće mu dostupan samo pregled jela koji nudi kompanija.

## Tok događaja

### Korisnik pristupa prijavi na sistem

Korisnik (mušterija, kuvar, menadžer, administrator) pritiskom na dugme „Prijava“ u gornjem desnom uglu izražava želju da se prijavi na svoj nalog.

### Otvara se forma za unos podataka

Nakon što korisnik pritisne dugme „Prijava“, u gornjem desnom uglu, ispod dugmeta „Prijava“ će se pojaviti forma. U formu je neophodno uneti email adresu i lozinku.

### Korisnik se uspešno prijavljuje na sistem

Ukoliko korisnik popuni sva polja, i ukoliko su sva polja ispravno popunjena, korisnik će pritiskom na dugme „prijavi“ biti uspešno ulogovan na sajt „Slatki zalogaj“. Na taj način će moći, na osnovu svojih privilegija, da pristupi različitim funkcionalnostima sistema.

#### Korisnik nije uneo traženi podatak

Ukoliko korisnik ne unese tražena polja, a pritisne dugme „prijavi“, sistem će nepopunjena polja obeležiti crvenom bojom. Tako će se korisniku signalizirati gde je napravio grešku i omogućiti mu da ponovo unese potrebne podatke. Vraćanje korisnika na korak 3.

#### Korisnik je uneo pogrešan podatak

Ukoliko korisnik unese nepostojeću email adresu ili ne unese ispravno šifru vezanu za tu email adresu, i pritisne dugme „prijavi“, sistem će oba polja obeležiti crvenom bojom (oba zbog bezbednosnih aspekata). Vraćanje korisnika na korak 3.

### Korisnik interaguje sa sistemom

Korisnik obavlja željene akcije nad sistemom.

### Korisnik želi da se odjavi sa sistema

Korisnik, ukoliko želi da se odjavi sa sistema, to može da uradi pritiskom na dugme „Izloguj me“. Nakon što se korisnik izloguje, prestaje da ima privilegije korišćenja sajta.

## Nefunkcionalni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

* Neophodno je da je korisnik registrovan pre nego što pokuša da se uloguje na sajt.

## Posledice

Korisnik ima različite privilegije prilikom pristupa sajtu u zavisnosti od svog tipa (mušterija, kuvar, menadžer, administrator). Takođe, pamti se da se korisnik ulogovao, kako ne bi morao da ponovo unosi kredencijale svaki put kada uradi akciju nad sistemom.

# Zapisnik revizija

Ovaj zapisnik sadrži spisak izmena i dopuna ovog dokumenta po verzijama.

|  |  |
| --- | --- |
| Info | Izmena |
| #1, () , v0.1, J. Janković | Inicijalna verzija |
| #2, (4) , v0.2, M. Stanojević | Promenjen redosled toka događaja |
|  |  |